

El reciclaje de residuos peligrosos se desploma por los robos y la crisis

Desde 2008 la recogida ha caído un 36% y se han perdido 200 millones

NOEMI NAVAS Madrid

La caída de la producción industrial tiene una complicada derivada medioambiental. Teóricamente, a menor actividad, menor producción de residuos peligrosos. Según el índice de producción industrial (IPI) publicado por el Instituto Nacional de Estadística en abril de 2012, esta actividad cayó un 3% en el último año por culpa de la crisis económica que golpea a todos los sectores. Por su parte, Asegre, asociación que unifica a las empresas gestoras de este tipo de residuos, estima que su tratamiento ha caído un 14,39% en 2011, casi cinco veces más, y ha producido pérdidas económicas de 22 millones de euros.

Desde 2008, cuando se alcanzó el máximo nivel de recogida, se ha acumulado un descenso del conjunto de la actividad del 36,15%, con pérdidas en el volumen de negocio de más de 200 millones de euros en total. "Tenemos una capacidad de tratamiento de residuos de cinco millones de toneladas", explica Luis Palomino, secretario general de Asegre. Sin embargo, "estamos tratando entre dos y tres millones de toneladas al año. Las plantas están infrautilizadas", afirma.

El secretario general asegura que las pérdidas seguirán profundizándose.

"Con la crisis y los recortes se produce un cambio en las prioridades de las Administraciones públicas. Las actividades de protección del medio ambiente han pasado de encabezar la lista a estar entre las 10 primeras, pero en los últimos puestos. Y si no hay presión, no se tienen los mismos resultados", detalla.

La asociación destaca que en España "existe una disparidad legislativa grande entre comunidades autónomas". "Las leyes medioambientales son de competencia autonómica, lo que provoca graves disparidades entre regiones", cuenta Palomino. "La falta de una política común en materia de residuos para todo el país" provoca una "diferenciación en los estándares medioambientales exigibles y diferencias en los costes y los impuestos que las gestoras deben pagar según el lugar donde estén localizadas", reflejan desde Asegre.

Palomino no esconde que hay muchos residuos que se producen pero no llegan a gestionarse. Esto se debe al crecimiento y desarrollo de "un sector paralelo ilegal de mafias y bandas organizadas" que, al calor de la subida de precios de las materias primas y ante la "pasividad de algunas Administraciones y la falta de control", entran en los puntos limpios y "expolian los contenedores, saboteando los residuos y dejándolos sin posibilidad de ser

LA CIFRA

30%

es la cantidad de residuos de aparatos eléctricos y electrónicos que no se reciclan sino que se exportan ilegalmente, según Asegre.



Tratamiento de residuos de cobre.

Ya no se descontaminan los suelos de las fábricas

La actividad que más ha descendido en estos cuatro años de crisis es la relacionada con la descontaminación de suelos, alrededor de un 77% desde las tasas de 2008. "Hace 20 años, los residuos peligrosos no se trataban. Se vertían en los solares cercanos a las fábricas. La regula-

ción obligó a limpiar los suelos, pero con el auge de la construcción se han cambiado calificaciones de terrenos industriales a urbanizables y eso ha provocado la necesidad de limpiarlos. Con la caída de la actividad inmobiliaria, ya no hay tanta necesidad y tempo-

co se ve prioritario descontaminar los suelos de las propias fábricas", detalla el secretario general de Asegre.

Luis Palomino destaca la importancia de esta actividad porque los "residuos y metales vertidos en el terreno pueden ir al agua y generar un serio riesgo".

Las mafias sabotean los desechos en los puntos limpios e impiden el reciclado

reciclados", afirma el secretario. Este descenso del control ha favorecido, además, que "empresas autorizadas para la gestión de residuos urbanos estén tratando desechos peligrosos sin permiso", denuncian, con el consiguiente riesgo para la salud y el medio ambiente.

Samsung presiona a Sony y entra en el negocio del videojuego

MARIMAR JIMÉNEZ Madrid

El gigante coreano Samsung sigue entrando en el negocio de los contenidos. Hace unos días entró en la música, y ayer anunció en el E3 de Los Ángeles que entra en el negocio del videojuego. La compañía presentó un servicio de juegos en la nube para sus televisores de última generación, y explicó que se apoyará para ello en la compañía de juegos en streaming Gaikai. Ambas señalaron que ofrecerán títulos creados para PlayStation 3 o Xbox 360 sin necesidad de que los usuarios tengan ninguna de las dos consolas.

El movimiento de Samsung sorprendió a los asistentes al evento, pues desde hace semanas se rumoreaba que Sony podría sellar un acuerdo similar con Gaikai, y que incluso podría comprar esta compañía, con el objetivo de tomar posiciones en el llama-



Consola Wii U de Nintendo. BLOOMBERG

do *cloud gaming*, aquel que ofrece experiencias de juego aprovechando los beneficios de la computación en la nube.

El objetivo de Samsung y Gaikai es trasladar la experiencia de juego de una consola a un televisor. El servicio, de momento, solo se lanza en EE UU, y el catálogo de juegos estará disponible a través de Samsung Smart Hub. Desde Gaikai han asegurado que habrá títulos de gran calidad, respondiendo a quienes creen que los juegos en *cloud computing* son de peor calidad.

El movimiento de Samsung mete presión a Sony, Nintendo y Microsoft, los tres grandes jugadores de este negocio. "Samsung es el fabricante de televisores más grande del mundo y Gaikai está reconocido como el servicio de juegos en la nube más rápido. Juntos haremos que las Samsung Smart TV proporcionen una experiencia como consolas capaces de ofrecer videojuegos de gran éxito", declaró el jefe de Gaikai, David Perry, a *Eurogamers*.

Google Maps podrá consultarse 'offline' desde el teléfono móvil

El servicio ofrecerá áreas metropolitanas completas en 3D

MARIMAR JIMÉNEZ Madrid

Mientras crecen los rumores de que Apple puede dejar de utilizar Google Maps en sus dispositivos móviles, y que sustituirá la herramienta por otra propia este mes, el gigante de las búsquedas anunció ayer novedades en su popular servicio de mapas. Para empezar, explicó que va a poder ser consultado en modo *offline* desde los teléfonos móviles. "Mucha gente nos lo estaba pidiendo", dijo Brian McClendon, vicepresidente de ingeniería de Google Maps. Así que dicho y hecho. En las próximas

semanas, Google Maps estará disponible *offline* para los usuarios de Android en más de 100 países. "Esto significa que la próxima vez que vayas en metro o no tengas conexión de datos, podrás seguir utilizando nuestros mapas", añadió McClendon. El usuario deberá descargarse en el móvil el mapa que desee guardar.

Google también va a incluir mapas en 3D de áreas metropolitanas completas. "Desde 2006 hemos tenido edificios modelados en 3D en Google Earth, pero ahora anunciamos que vamos a trabajar para lograr modelar

áreas metropolitanas enteras en este servicio para dispositivos móviles".

Google explicó que esto es posible gracias a la combinación de nuevas técnicas de representación de imágenes y visión por ordenador que les permite crear automáticamente paisajes urbanos en 3D, partiendo de imágenes aéreas de 45 grados. Para final de año, espera tener imágenes en 3D de áreas metropolitanas con una población total de 300 millones de habitantes.

El directivo también destacó otros avances que per-



mitirán completar el servicio. Así, explica, Google va a utilizar Street View Trekker. La compañía, que ha utilizado

hasta ahora coches, triciclos, motos de nieve y carritos para tomar miles de imágenes que enriquezcan sus mapas, va a usar ahora mochilas equipadas con todo lo necesario para tomar imágenes allí donde solo se puede acceder a pie. "Trekker nos permite fotografiar parajes como el Gran Cañón en EE UU, para que después cualquiera pueda explorarlo". El buscador también amplía Map Maker (una herramienta que permite al usuario crear, personalizar y compartir sus propios mapas en Google Maps) a Sudáfrica y Egipto, y en las próximas semanas a otros 10 países, con el fin de dar más precisión a Google Maps, "un atributo que obsesiona a los cartógrafos".